



RÈGLES



COLOR FLUSH™

VIVIEN ROELTGEN



MATÉRIEL DE JEU

50 cartes, chacune ayant une couleur au recto et une couleur au verso.

Dans Color Flush, tentez d'être le premier à réunir dans votre main des cartes de la même couleur.

Mais attention, toutes les cartes sont doubles-faces, et vous n'en voyez qu'une !



Il va falloir utiliser judicieusement les différentes actions à votre disposition pour retourner, piocher et donner vos cartes afin de réaliser une combinaison gagnante.



BUT DU JEU

Optimisez au mieux vos 3 actions à votre tour de jeu, et tentez d'obtenir une main de cartes de même couleur avant les autres joueurs pour gagner la partie.

MISE EN PLACE

1 Mélangez les 50 cartes.
Attention, lors du mélange, chaque carte présentant une face noire doit être retournée pour présenter son autre couleur avant d'être mélangée dans le paquet.

2 Posez la pioche au centre de la table.

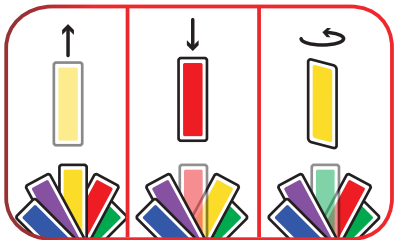
3 Chacun prend 7 cartes de la pioche, en gardant bien face à lui la couleur de chaque carte qu'il récupère.

Le joueur qui a le plus de couleurs sur lui devient le premier joueur. Puis la partie se poursuivra en sens horaire.

DÉROULEMENT DU JEU

À votre tour, **effectuez une seule fois**, chacune des 3 actions suivantes, dans **l'ordre de votre choix** :

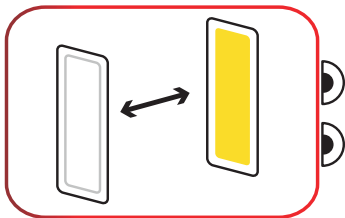
- 1 Prenez une carte de votre main sans la retourner et donnez-la à un autre joueur ou posez-la sur le dessus de la pioche.
- 2 Prenez une carte à un autre joueur ou celle présente sur le dessus de la pioche et, sans la retourner, ajoutez-la à votre main.
- 3 Retournez l'une des cartes de votre main.



CARTES BLANCHES :



- ◆ Lorsque vous l'avez en main face à vous, c'est un joker, elle représente la couleur de votre choix.
- ◆ Lorsque vous la défaissez sur la pioche, échangez aussitôt toute votre main avec celle d'un adversaire de votre choix, sans retourner les cartes.

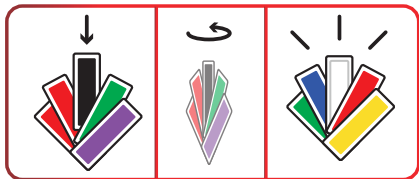




CARTES NOIRES :



Lorsqu'un joueur se retrouve face à une carte noire dans sa main, il doit retourner immédiatement l'ensemble de sa main.



Note : lorsqu'un joueur se retrouve avec 2 cartes noires opposées, c'est-à-dire l'une face à lui et l'autre au dos de sa main, alors il retourne simplement la carte qui est face à lui pour débloquer la situation.





IMPORTANT : un joueur ne peut pas se retrouver avec moins de 4 cartes ou plus de 10 cartes en main. Lors d'un tour de jeu, le joueur actif et les autres joueurs doivent toujours faire attention au nombre de cartes qu'ils ont en main pour toujours respecter cette règle.

FIN DU JEU



La partie se termine immédiatement lorsqu'un joueur se retrouve avec une seule couleur de cartes face à lui, cartes blanches comprises, que ce soit pendant le tour d'un adversaire ou au milieu de son tour de jeu sans avoir effectué l'intégralité de ses 3 actions, il les révèle à tous les autres joueurs et gagne immédiatement la partie.



Télécharger en
EN  FR  IT 

© 2023 Édition Bleu Orange. Color Flush et Blue Orange sont des marques déposées de Blue Orange Edition, France. Le jeu est édité et distribué sous licence de Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. www.blueorangegames.eu



HCM
KINZEL

©2023 HCM Kinzel GmbH
Felix-Wankel-Str. 9/1
74374 Zaberfeld
Deutschland
www.hcm-kinzel.de