



**BEISPIELE:**

6

ihr das richtige Gesicht gelegt habt, klopfst auf den Stapel.

- Wenn das Gesicht mit dem auf der Karte übereinstimmt, nehmt euch die Karte.
- Wenn das Gesicht nicht mit dem auf der Karte übereinstimmt, scheidet ihr für diese Runde aus. Die anderen Spieler spielen weiter, bis einer von ihnen das richtige Gesicht gelegt hat.

7

**SPIELENDE**  
Die Partie endet, sobald ein Spieler 10 Karten gesammelt hat. Er ist der Gewinner!

8

© 2021 Blue Orange Edition. Cubeez and Blue Orange are trademarks of Blue Orange Edition, France. Game published and distributed under license by Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Made in China. Designed in France. www.blueorangegames.eu

© 2021 HCM Kinzel GmbH  
Felix-Wankel-Str. 9/1, D-74374 Zaberfeld  
Tel 0049 7046 982-0, Fax 0049 7046 982-16  
www.hcm-kinzel.de, info@hcm-kinzel.de  
Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

9



Der Knobelspaß für Groß und Klein!

**SPIELMATERIAL**

- 12 Cubeez-Würfel (4 Sets mit je 3 Würfeln)
- 50 Aufgabenkarten

2

**EINFÜHRUNG**  
Ein Auge hier, ein Lächeln dort. Schnell! Wird euer Cubeez überrascht schauen, traurig, glücklich oder zornig? Oder ein bisschen von alledem? Vorsicht! Er ändert ständig sein Gesicht. Also seid schnell und aufmerksam, wenn ihr gewinnen wollt.

3

**ZIEL DES SPIELS**  
Gestaltet mit Hilfe eurer Cubeez-Würfel das Gesicht, das auf der Aufgabenkarte zu sehen ist. Der erste Spieler, der das Gesicht richtig zusammensetzt, erhält die Karte. Der erste Spieler, der 10 Karten sammelt, gewinnt das Spiel.

4

**VORBEREITUNG**

- Nehmt die Karten, mischt sie und legt sie als verdeckten Stapel in die Mitte des Tisches.
- Jeder nimmt sich die 3 Cubeez-Würfel in seiner Farbe (2 Würfel, 1 Quader)

5

**SO WIRD GESPIELT**

- Der älteste Spieler deckt die oberste Karte des Stapels auf.
- Dreht eure Würfel und legt sie nebeneinander ODER stapelt sie so, dass von oben nur die geforderten Seiten zu sehen sind und das Gesicht von der Aufgabenkarte entsteht.
- Nach jeder Aufgabe wird im Uhrzeigersinn weitergespielt. Wenn ihr denkt, dass

6



**EXAMPLES:**

6

This means you might have to stack dice on top of each other!

When you think you have successfully completed a challenge, place your hand on the draw pile.

- If you are right, you win the challenge card.
- If you are wrong, you are eliminated from the round and play continues without you.

7

**END OF THE GAME**

The game ends when one player has collected 10 cards ... and wins the game.

8

© 2021 Blue Orange Edition. Cubeez and Blue Orange are trademarks of Blue Orange Edition, France. Game published and distributed under license by Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Made in China. Designed in France. www.blueorangegames.eu

© 2021 HCM Kinzel GmbH  
Felix-Wankel-Str. 9/1, D-74374 Zaberfeld  
Tel 0049 7046 982-0, Fax 0049 7046 982-16  
www.hcm-kinzel.de, info@hcm-kinzel.de  
Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

9



Der Knobelspaß für Groß und Klein!

**CONTENTS**

- 12 Cubeez dice (4 sets of 3)
- 50 Challenge Cards

2

**INTRODUCTION**

One eye here, a smile there. Quick! Will your Cubeez be surprised, sad, happy, angry or a little bit of everything? It changes every time so pay attention and think quick as you race to be the winner!

3

**OBJECT OF THE GAME**

Race to put together the faces pictured on the challenge cards using your 3 Cubeez dice.

The first player to correctly replicate the face wins the card.

The first player to get 10 cards wins the game!

4

**SET-UP**

- Shuffle the cards and put them in a face down deck in the centre of the table.
- Each player takes 3 Cubeez dice of the same color (2 square + 1 rectangular)

5

**PLAYING THE GAME**

- To start, the oldest player flips over a challenge card. For following rounds, players take turns flipping over the cards.
- Everyone then races to turn, flip and position the 3 Cubeez dice so that the overhead view matches the picture on the challenge card.

6



**EXAMPLES:**

6

Dès que vous pensez avoir réalisé le bon visage tapez sur la pioche.

- Si le visage est correctement réalisé, vous remportez la carte.
- Si le visage n'est pas correctement réalisé, vous êtes éliminés pour ce tour et les autres joueurs continuent jusqu'à ce que le visage soit correctement réalisé par un des joueurs.

7

**FIN DU JEU**

La partie s'arrête lorsqu'un joueur a collecté 10 cartes. Il gagne la partie.

8

© 2021 Blue Orange Edition. Cubeez and Blue Orange are trademarks of Blue Orange Edition, France. Game published and distributed under license by Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Made in China. Designed in France. www.blueorangegames.eu

© 2021 HCM Kinzel GmbH  
Felix-Wankel-Str. 9/1, D-74374 Zaberfeld  
Tel 0049 7046 982-0, Fax 0049 7046 982-16  
www.hcm-kinzel.de, info@hcm-kinzel.de  
Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

9



Der Knobelspaß für Groß und Klein!

**MATÉRIEL DE JEU**

- 12 dés Cubeez (4 jeux de 3 dés)
- 50 cartes objectif

2

**INTRODUCTION**

Un oeil par ci, un sourire par là. Vite ! Votre Cubeez sera t-il surpris, triste, heureux, en colère ou un peu de tout ça ? Attention ! Il change tout le temps de visage alors soyez rapide et attentif si vous voulez gagner.

3

**BUT DU JEU**

Formez le visage demandé par la carte objectif à l'aide de vos dés Cubeez.

Le premier joueur qui réalise correctement le visage gagne la carte.

Le premier joueur qui collecte 10 cartes gagne la partie.

4

**PRÉPARATION**

- Prenez les cartes, mélangez-les et placez-les au centre de la table face cachée pour former une pioche.
- Prenez chacun 3 dés Cubeez de la même couleur (2 carrés et 1 rectangulaire)

5




**TOUR DE JEU**

- Le joueur le plus âgé retourne la première carte de la pioche, puis on jouera dans le sens horaire.
- Tournez vos dés et placez-les côte-à-côte OU empilez-les pour que seuls les bons éléments soient visibles du dessus et forment le visage indiqué sur la carte objectif.

6



<p><b>ESEMPI:</b></p>  <p>6</p>	<p>pressione corretta, batti sul mazzo. • Se l'espressione è realizzata correttamente, vincerai la carta.</p> <p>• Se invece la realizzazione è errata, verrai eliminato per questo turno e gli altri giocatori continueranno fino a che qualcuno otterrà l'espressione corretta.</p> <p>7</p>	<p><b>FINE DEL GIOCO</b></p> <p>La partita finisce quando un giocatore colleziona 10 carte e in questo modo vince.</p>  <p>8</p>	 <p>© 2021 Blue Orange Edition. Cubeez and Blue Orange are trademarks of Blue Orange Edition, France. Game published and distributed under license by Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Made in China. Designed in France. www.blueorangegames.eu</p> <p>© 2021 HCM Kinzel GmbH Felix-Wankel-Str. 9/1, D-74374 Zaberfeld Tel 0049 7046 982-0, Fax 0049 7046 982-16 www.hcm-kinzel.de, info@hcm-kinzel.de Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.</p>  <p>9</p>	
--	--	---	--	---

 <p>Der Knobelspaß für Groß und Klein!</p>  <p><b>MATERIALI DI GIOCO</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 12 dadi Cubeez (4 possibilità di gioco, 3 dadi cad.)</li> <li>• 50 carte obiettivo</li> </ul> <p>2</p>	<p><b>INTRODUZIONE</b></p> <p>Un occhio di qua e un sorriso di là. Rapido! Il tuo Cubeez sarà sorpreso, triste, felice, arrabbiato o tutto questo insieme? Attenzione! Lui cambia in continuazione l'espressione del viso e tu devi essere rapido e attento se vorrai vincere.</p>  <p>3</p>	<p><b>SCOPO DEL GIOCO</b></p> <p>Ottenere l'espressione del viso richiesta dalla carta obiettivo con l'aiuto dei tuoi Cubeez.</p> <p>Il primo giocatore che realizza l'espressione corretta vince la carta.</p> <p>4</p>	<p><b>PREPARAZIONE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prendi le carte, mischia e mettile al centro del tavolo a faccia in giù formando un mazzo.</li> <li>• Ciascuno dei giocatori prende i 3 dadi Cubeez dello stesso colore (2 cubi e 1 parallelepipedo rettangolare).</li> </ul> <p>5</p>	<p><b>TURNO DI GIOCO</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Il giocatore più anziano gira la prima carta del mazzo e si prosegue il gioco in senso orario.</li> <li>• Gira i tuoi dadi e mettili affiancati o impilati, in modo che siano visibili solo gli elementi corretti che formano l'espressione del viso indicata dalla carta obiettivo.</li> </ul> <p>Quando credi di aver realizzato l'es-</p> <p>6</p>
--	---	--	--	---