

MATCH MASTER

2-6 Spieler
Ab 5 Jahren

Anleitung: 
Zum Download:  



Inhalt

75 doppelseitige Karten.

Ziel des Spiels

Sammelt so viele Karten wie möglich.

Spielaufbau

Mischt die Karten und legt sie mit der Kategorie-seite nach oben auf einen Stapel in die Tischmitte.

Spielverlauf

Der jüngste Spieler beginnt und deckt die oberste Karte des Kartenstapels auf und legt diese vor sich neben den Stapel. Deckt nach und nach im Uhrzeigersinn weitere Karten auf. Versucht dabei mindestens zwei Karten zu finden, die das Kategorie-Merkmal der obersten Karte des Kartenstapels teilen. Durch das Aufdecken jeder neuen Karte kann die Kategorie zwischen Tier, Farbe und Zahl wechseln. Der Spieler, der als Erstes eine Übereinstimmung findet und die richtige Lösung nennt, wie z.B. "Krokodil", "Rot", oder "Zwei", gewinnt die genannten Karten, die Übrigen bleiben weiterhin im Spiel. Sei schneller als deine Mitspieler und sichere dir die meisten Karten!

5+



Beispiele

• Die Kategorie - Tier

Der erste Spieler, der "Fisch" ruft, gewinnt die grüne und die violette Fisch-Karte.

Der erste Spieler, der "Krokodil" ruft, gewinnt jedoch auch die gelbe und die blaue Krokodil-Karte.



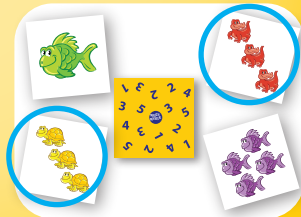
• Die Kategorie - Farbe

Der erste Spieler, der "Blau" ruft, gewinnt die Karte mit den drei blauen Elefanten und den vier blauen Krokodilen.



• Die Kategorie - Zahl

Der erste Spieler, der "Drei" ruft, gewinnt die Karte mit den drei Krokodilen und den drei Schildkröten.



Spielende

Das Spiel endet, wenn nur noch eine Karte übrig ist. Gewinner ist der Spieler, der die meisten Karten gesammelt hat.



HCM
KINZEL

©2021 HCM Kinzel GmbH
Felix-Wankel-Str. 9/1
74374 Zaberfeld
Deutschland
www.hcm-kinzel.de

ACHTUNG! Erstickungsgefahr. Enthält verschluckbare Kleinteile. WARNING! Small parts. Choking hazard! AVERTISSEMENTS Risque d'asphyxie par ingestion de petites pièces. AVVERTENZE Contiene piccole parti che potrebbero essere ingerite. Pericolo di soffocamento.



Made in China
Anleitung zum Download: www.hcm-kinzel.de

MATCH MASTER

2-6 players
Ages 5+



Contents

75 double sided cards.

Object of the game

Collect as many cards as possible.

Preparation

Shuffle the cards (make sure that all of the cards are facing the same direction). Place the cards in the center of the table, category side up.

How to Play

The youngest player starts by flipping the first card and placing it near the deck. Continuing clockwise, players keep on flipping the cards and placing them around the deck. Each time a card is flipped, players try and find at least two cards that share the category characteristic that appears on the upper card. The first player who calls out the correct category wins the cards that share it. With each flip, players reveal more cards while also revealing a different category on the upper card of the deck.

5+



Examples

• The category - Animal

The first player to call out "Fish" wins the green fish and the 5 purple fish cards. However, the first player to call out "Crocodile", wins the 3 yellow and 4 blue crocodiles cards.



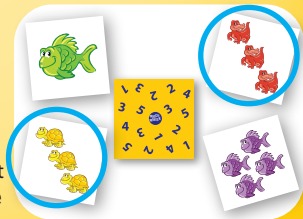
• The category - Color

The first player to call out "Blue" wins the 3 and 4 blue animals cards.



• The category - Number

The first player to call out "Three" wins the 3 yellow and red animals cards.



End of the game

The game ends when there is only one card left to flip. The winner is the player that collects the most cards.



HCM
KINZEL

©2020 HCM Kinzel GmbH
Felix-Wankel-Str. 9/1
74374 Zaberfeld
Deutschland
www.hcm-kinzel.de

ACHTUNG! Erstickungsgefahr. Enthält verschluckbare Kleinteile. **WARNING!** Small parts. Choking hazard!
AVERTISSEMENTS Risque d'asphyxie par ingestion de petites pièces. **AVVERTENZE** Contiene piccole parti che potrebbero essere ingerite. Pericolo di soffocamento.



Made in China
Anleitung zum Download: www.hcm-kinzel.de

MATCH MASTER

2-6 joueurs
Ages 5+



Contenu

75 cartes recto-verso.

Objet du jeu

Rassemblez autant de cartes que possible.

Préparation

Mélangez les cartes (assurez-vous que toutes les cartes sont orientées dans la même direction). Placez les cartes au centre de la table, catégorie vers le haut.

Comment jouer

Le plus jeune joueur commence par retourner la première carte et la placer près du paquet. En continuant dans le sens des aiguilles d'une montre, les joueurs continuent à retourner les cartes et à les placer autour du paquet. Chaque fois qu'une carte est retournée, les joueurs essaient de trouver au moins deux cartes qui partagent la caractéristique de catégorie qui apparaît sur la carte supérieure. Le premier joueur qui crie la bonne catégorie gagne les cartes qui la partagent. À chaque retournement, les joueurs révèlent plus de cartes tout en révélant une catégorie différente sur la carte supérieure

5+



Exemples

• La catégorie - Animal

Le premier joueur à crier "Poisson" gagne le poisson vert et les 5 cartes poisson violet.
Cependant, le premier joueur qui crie "Crocodile" gagne les 3 cartes crocodiles jaunes et les 4 cartes crocodiles bleus.



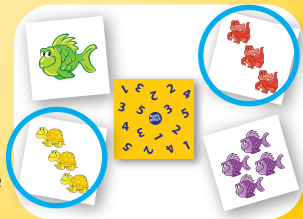
• La catégorie - Couleur

Le premier joueur qui crie "Bleu" gagne les cartes 3 et 4 animaux bleus.



• La catégorie - Numéro

Le premier joueur à crier "Trois" gagne les 3 cartes "animaux" jaune et rouge.



Fin de la partie

Le jeu se termine lorsqu'il ne reste plus qu'une carte à retourner. Le gagnant est le joueur qui a récolté le plus de cartes.



HCM
KINZEL

©2020 HCM Kinzel GmbH
Felix-Wankel-Str. 9/1
74374 Zaberfeld
Deutschland
www.hcm-kinzel.de

ACHTUNG! Erstickungsgefahr. Enthält verschluckbare Kleinteile. WARNING! Small parts. Choking hazard!
AVVERTISSEMENTS Risque d'asphyxie par ingestion de petites pièces. AVVERTENZE Contiene piccole parti che potrebbero essere ingerite. Pericolo di soffocamento.



Made in China
Anleitung zum Download: www.hcm-kinzel.de

MATCH MASTER

2-6 giocatori
Età 5+



Contenuti

75 carte a doppia faccia.

Oggetto del gioco

Raccogliere il maggior numero possibile di carte.

Preparazione

Mischiare le carte (assicurarsi che tutte le carte siano rivolte nella stessa direzione). Posizionare le carte al centro del tavolo, con la categoria rivolta verso l'alto.

Come giocare

Il giocatore più giovane inizia lanciando la prima carta e posizionandola vicino al mazzo. Continuando in senso orario, i giocatori continuano a girare le carte e a posizzarle intorno al mazzo. Ogni volta che una carta viene girata, i giocatori cercano di trovare almeno due carte che condividono la caratteristica della categoria che appare sulla carta superiore. Il primo giocatore che chiama la categoria corretta vince le carte che la condivide. Con ogni capovolgimento, i giocatori rivelano più carte, ma anche una categoria diversa sulla carta superiore del mazzo.

5+



Esempi

• La categoria - Animale

Il primo giocatore che chiama "Pesce" vince il pesce verde e le 5 carte pesce viola. Tuttavia, il primo giocatore che chiama "Coccodrillo", vince le 3 carte Coccodrillo gialle e le 4 carte Coccodrillo blu.



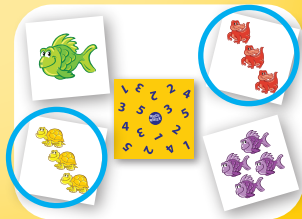
• La categoria - Colore

Il primo giocatore che chiama "Blue" vince le carte 3 e 4 animali blu.



• La categoria - Numero

Il primo giocatore che chiama il "Tre" vince i 3 cartellini gialli e rossi.



Fine del gioco

Il gioco finisce quando rimane solo una carta da lanciare. Il vincitore è il giocatore che raccoglie il maggior numero di carte.



HCM
KINZEL

©2020 HCM Kinzel GmbH
Felix-Wankel-Str. 9/1
74374 Zaberfeld
Deutschland
www.hcm-kinzel.de

ACHTUNG! Erstickungsgefahr. Enthält verschluckbare Kleinteile. WARNING! Small parts. Choking hazard! AVERTISSEMENTS Risque d'asphyxie par ingestion de petites pièces. AVVERTENZE Contiene piccole parti che potrebbero essere ingerite. Pericolo di soffocamento.



Made in China
Anleitung zum Download: www.hcm-kinzel.de