



REGOLAMENTO



COLOR FLUSH™

 VIVIEN ROELTGEN



CONTENUTO

50 carte, ognuna con un colore diverso sul fronte e sul dorso.

In Color Flush, ogni giocatore cerca di essere il primo ad avere un'intera mano di carte dello stesso colore! È più facile a dirsi che a farsi, perché ogni carta è double face ed è possibile vedere solamente un lato per volta!



Nel proprio turno, sarà fondamentale utilizzare strategicamente le varie azioni a disposizione per girare, pescare e scambiare le proprie carte per creare una combinazione vincente!



OBIETTIVO DEL GIOCO

Essere il primo giocatore ad avere un'intera mano di carte dello stesso colore, utilizzando strategicamente 3 azioni per turno.

PREPARAZIONE

1 Mescolare le 50 carte per formare il mazzo di pesca. **Importante:** prima di mescolare le carte, accertarsi che siano tutte girate con il lato nero a faccia in giù.

2 Posizionare il mazzo di pesca al centro del tavolo.



3 Ogni giocatore pesca 7 carte e le tiene davanti a sé.

Importante: non è consentito guardare il colore sul dorso delle proprie carte.

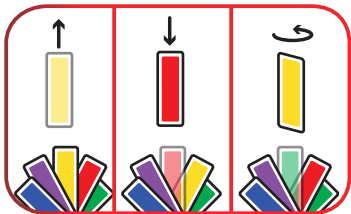
Il giocatore con più colori in mano diventa il primo giocatore, quindi il gioco prosegue in senso orario.



SVOLGIMENTO DEL GIOCO

Nel proprio turno, eseguire ognuna delle 3 seguenti azioni una volta, nell'ordine desiderato:

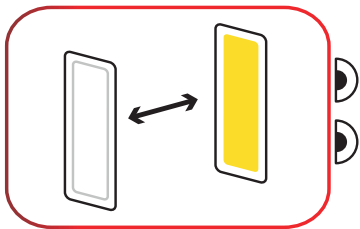
- 1 Passare 1 delle proprie carte a un avversario oppure posizionare 1 delle proprie carte in cima al mazzo di pesca, senza girarla.
- 2 Prendere 1 carta da un altro giocatore oppure dalla cima del mazzo di pesca e aggiungerla alla propria mano, senza girarla.
- 3 Girare 1 delle carte nella propria mano.



CARTE BIANCHE:



- ◆ Una carta bianca di fronte a sé conta come un jolly e può rappresentare qualsiasi colore desiderato.
- ◆ Un giocatore che posiziona una carta bianca in cima al mazzo di pesca può scambiare immediatamente l'intera mano con quella di un avversario, senza girare le carte.





CARTE NERE:



Non appena un giocatore riceve una carta nera in mano, deve immediatamente girare l'intera mano.



Nota:

Quando viene girata la mano, se anche sull'altro lato 1 o più carte sono nere, sarà sufficiente girare nuovamente le carte nere appena girate per risolvere la situazione.





IMPORTANTE: ogni giocatore non può mai avere meno di 4 carte o più di 10 carte in mano. Durante il gioco, sia il giocatore di turno che gli altri devono sempre verificare il rispetto di questa regola.

FINE DEL GIOCO



Il gioco termina immediatamente non appena un giocatore ha una mano intera di carte dello stesso colore (bianche incluse). Questo può avvenire sia durante il proprio turno che di un avversario. Il giocatore interessato rivela la propria mano e vince il gioco.



Scarica in
EN  FR  IT 

© 2023 Edizione Blu Arancio. Color Flush e Blue Orange sono marchi di Blue Orange Edition, Francia. Il gioco è pubblicato e distribuito su licenza da Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Francia. www.blueorangegames.eu



HCM
KINZEL

©2023 HCM Kinzel GmbH
Felix-Wankel-Str. 9/1
74374 Zaberfeld
Deutschland
www.hcm-kinzel.de